

競技運営について

出場2チーム(当該試合の対戦チーム)、審判、運営サイドの四者の協力により、試合は成立します。
運営がスムーズに実施できるようご協力をお願いいたします。

チームサイド

対戦カードにより以下の通りとします。

区分	対戦	サイド
チームA	対戦表左側に記載のチーム	オフィシャル席からピッチに向かって左
チームB	対戦表右側に記載のチーム	オフィシャル席からピッチに向かって右

受付

代表者1名は、大会出場日の各チーム第1試合開始_60_分前までに大会本部にて受付を済ませて下さい。
受付の際、フットサル大会登録票(写)/メンバー提出用紙をお渡します。

当該試合開始 30 分前

マッチコーディネーションミーティング

場 所 : オフィシャル席付近

出席者 : チームA代表者、チームB代表者、レフェリー、運営スタッフ

内 容 :

ユニフォームカラーの決定

試合で着用するユニフォームのカラーを決定します。大会に登録しているユニフォーム(フィールドプレーヤー及びゴールキーパーのシャツ・ショーツ・ストッキング・トラウザー)を持参して下さい。

パワープレー(通常のフィールドプレーヤーがゴールキーパーに代わってプレーする場合)のユニフォームについてもこのミーティングにて提示してください。

メンバー提出用紙の提出

必要事項を記入した『メンバー提出用紙(1部)』を提出して下さい。メンバー提出用紙に記入されたチーム役員および選手以外は、競技中にベンチに入ることはできません。

時間の調整 :

何らかの事情で、定刻に実施できない場合は、当該試合担当レフェリー、運営スタッフ、当該チームの四者の同意により、試合開始時刻に影響がない時刻にマッチコーディネーションミーティングを行います。