

2月11日(水・拘) 5年生(8人制) (手前)

場所・・・上の原グラウンド(9:00~17:00)		対戦		主審
時間				
① 10:00	鶴川Jr	V S	パーシモン	本部
② 10:50	渋谷Jr	V S	未定	①負け
③ 11:40	鶴川Jr	V S	JACPA	②負け
④ 12:30	渋谷Jr	V S	町田JFC	③負け
⑤ 13:20	鶴川Jr	V S	グランフォール	④負け
⑥ 14:10	渋谷Jr	V S	リトルジャンボ	⑤負け
⑦ 15:00	パンタ4位	V S	アスレタ4位	本部
⑧ 15:50	パンタ1位	V S	アスレタ1位	⑦負け
16:40	表彰式			

2月11日(水・祝) 5年生(8人制) (奥)

場所・・・上の原グラウンド(9:00~17:00)		対戦		主審
時間				
① 10:00	JACPA	V S	グランフォール	本部
② 10:50	リトルジャンボ	V S	町田JFC	①負け
③ 11:40	パーシモン	V S	グランフォール	②負け
④ 12:30	リトルジャンボ		未定	③負け
⑤ 13:20	JACPA	V S	パーシモン	④負け
⑥ 14:10	町田JFC		未定	⑤負け
⑦ 15:00	パンタ3位	V S	アスレタ3位	本部
⑧ 15:50	パンタ2位	V S	アスレタ2位	⑦負け
16:40	表彰式			

選手名	チーム	JACPA	グランフォール	勝点	得点	失点	得失点	順位
鶴川Jr	鶴川Jr	FC	TRIP					
パーシモン	パーシモン	FC	TRIP					
JACPA	JACPA	FC	TRIP					
グランフォール	グランフォール	FC	TRIP					
リトルジャンボ	リトルジャンボ	FC	TRIP					
町田JFC	町田JFC	FC	TRIP					
渋谷Jr	渋谷Jr	FC	TRIP					
未定	未定	FC	TRIP					

JA全農杯フットボールのルールを一部適用しております。

- ① プレーの時間：36分(12分×3ピリオド)
- ② インターバル(ピリオド間)：第1ピリオドと第2ピリオド間は選手総替え(1ピリオドに出ている選手を全員出場させる)に要する時間のみとし、第2ピリオドと第3ピリオド間は5分以内とする。
- ③ サイドの決定：第3ピリオドのサイドはコイントスで決定し、約半分が経過したところでサイドをチェンジする。タイムアウトは審判にゆだねる。
- ④ 試合の勝者を決定する方法(36分で勝敗が決しない場合)
 - 1次ラウンド：①勝点②総得点③得失点④直接対決⑤ジャンケン
- ⑤ 決勝トーナメント：1次ラウンドと同様に行い、なお決しない場合はPK方式を採用。試合終了時に出場している3選手により勝者を決定する。※(本大会とは違う)
- ⑥ 選手の交替：第1ピリオドと第2ピリオド間では選手を総替えすること。(少ない場合は出ていない選手を必ず出場させる第3ピリオドは交代自由(ミックス)とする。
- ⑦ ただし、同一選手の出場は最大で2ピリオドまでとし、3ピリオド全てに出場することは不可とする。(参加人数が少ない場合は可能)※本大会とは違う
- ⑧ 交代できる数：第3ピリオドは自由な交代を適用する。(一度退いた競技者も再び出場でき、何回でも交代可能とする。但し、交代の手続きはサッカー競技規則第3条に則る)
- ⑨ 反則・警告・退場：通常の競技規則に準ずる。
- ⑩ 退場：当該チームは交代要員の中から競技者を補充し、常に8人でプレーする。
- ⑪ 退席処分：ベンチ(監督・コーチ・役員他)が判定に対して異議を唱えたり、選手に対して罵声などのネガティブなコーチングを行い、主審から一度注意を受けた後に、再度同様に行われた場合は、主審の判断により退席処分とし、それ以降はベンチからのコーチングは不可とする。
- ⑫ 大会期間中、警告を2回受けた選手は、次の1試合に出場できない。
- ⑬ 試合に際しては正・副2色のユニフォームを用意すること。
- ⑭ ゴールキーパーのユニフォームは、ピジャ着用でも可とする。

